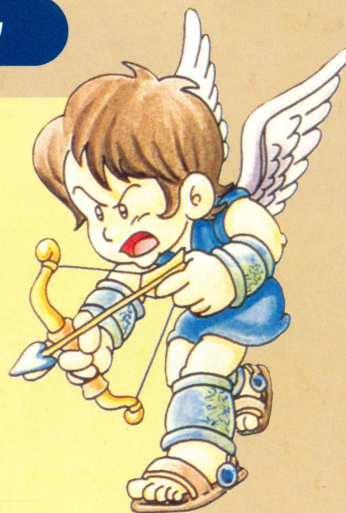


光神話 パテナの鏡

攻略ハンドブック



©任天堂

ファミコン通信 特別付録

エンジェランドに再び光を!

お正月はパルテナにはまりっぱなしだった、
なんて人のために、今回の攻略ハンドブック
は『パルテナの鏡』だ。こまかいテクニック
が要求されるスクロール面と、迷路と難関が

行く手をはばむ砦の面。なかなか手強いゲーム
だけど、コツさえつかんでしまえばラスト
は遠くないぞ。マップは、はじめのほうは省略
して、1-4からだ。しっかり見てくれよ。

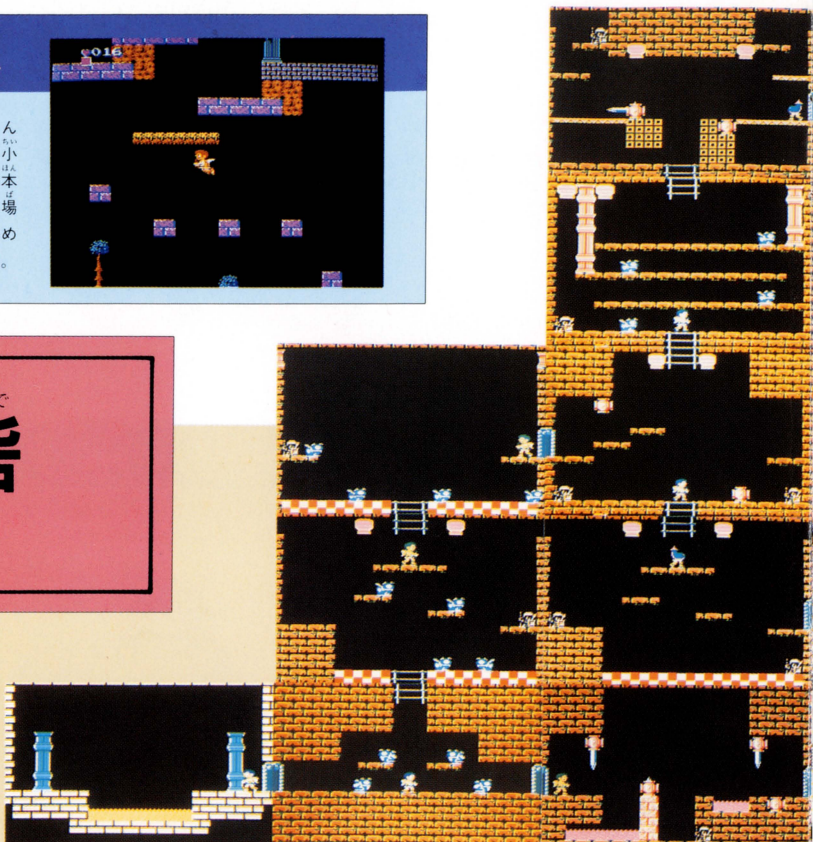
1-3までの攻略ポイント

ほとんどの人が、1-1をクリアするのに四苦八苦したんじゃないかな? とにかくあの胃の痛くなるような、小さい足場のジャンプになれなくてはいけない。あと基本的なコツは、敵の出現パターンをおぼえ、戦いやすい場所ですくろり待って倒すことだ。先を急ぐと、ろくなめにあわないぞ。パワーアップのためにもゆっくりとね。



冥府の砦 1-4マップ

これが最初の砦、冥府の砦だ。はじめてだとけっこう苦労するだろうけど、後の砦にくらべれば全然小さいぞ。ポイントは、何度でも入れる店と温泉、そしてナスビ使いだ。生命の酒のビンは絶対に必要アイテムだから、忘れずに持とう。



こんなに部屋がある!

マップ上のそこそこには、何やらい
わくありげな扉がたくさんある。扉
を見つけたらとりあえず入ってみよう。部屋の種類は7種類。強い敵が
ウヨウヨしている部屋もあるけど、
だいたい役にたつうれしい部屋ばかりだ。一度出ると、もう入れない。



敵の怪物がウヨウヨいる部屋だ。ただしこの敵は一発で死ぬくせに、ビッグハートを持っている。ここで見せよう。ただし攻撃力は強いぞ。

宝の部屋



8つのつぼがおかれていて、撃つとアイテムになる。貧乏神が出たらアウトだ。つぼを残したままアイテムを取ると、残りのつぼは消える。

修行の部屋



神様から修行をうける部屋。無数の板(モノリス)が回転しながら向かってくる。修行にたえと神様がパワーアップアイテムをくれるぞ。

なんでも屋



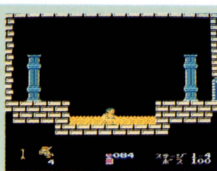
生命の酒、天使の羽、トンカチといったアイテムを、集めたハートと引き換えて売ってくれる。砦の中の店でばえんぴつとたいまつも売っている。

神様の部屋



ビット君の戦い次第で、神様が攻撃力アップの矢をくれる。しっかり点数をかせいでないと神様は姿も見せない。カラッポの部屋はさびしいぞ。

温泉の部屋



数ある部屋の中でも最もうれしい温泉の部屋だ。真ん中のお湯につかると、ビット君の体力が完全に回復する。1-4以降に登場。

ヤミ屋



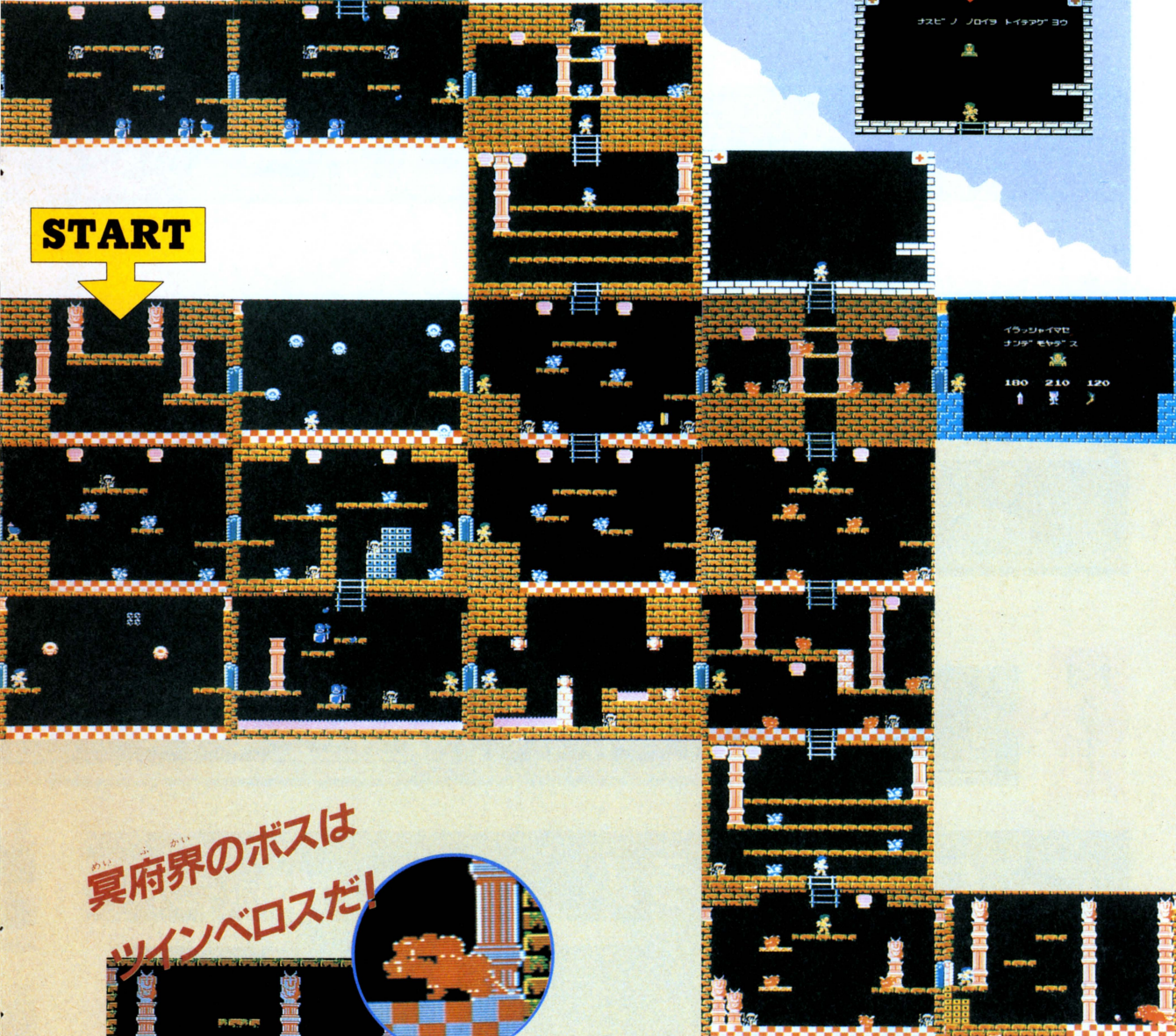
値段は高いが、タルのような重要な品物も売っている。まれには神様のくれるパワーアップアイテムも売っていることもある。ツケがきく。

ナスにされたら病院へ

各界の砦の中でも、もっともやっかいな敵がナスビ使いだ。こいつの投げるナスにあたると、ビット君はナスにされてしまい、攻撃不能になってしまう。そんな時には病院へ直行だ。元の姿に戻してくれる病院の位置は、常にチェックだ。



START



冥府界のボスは
ツインベロスだ!



冥府界の砦のボス、ツインベロスは、炎に身をつつんだ双頭の地獄犬だ。ジャンプで移動し、3方向に火の玉をはく。火の玉をよけつつ接近したら、イカロスらとともに右すみにおいつめて、ひたすら連射しよう。びよんびよんとはね、ハマったようになったらこっちのものだ。体力2マスとして、生命の酒のビン2本はほしい。

ボスはここだ!!

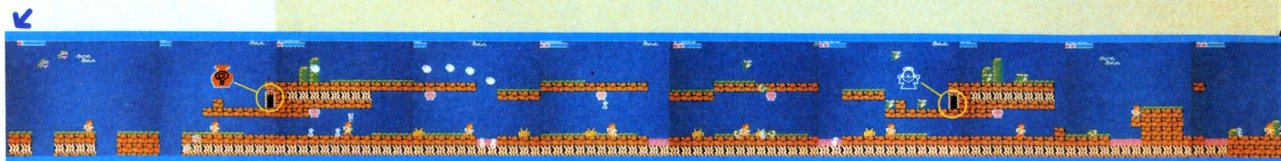
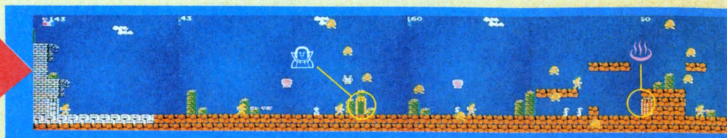
さあ、つぎは地上界だ!

地上界

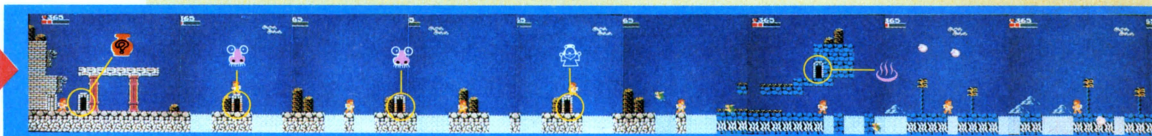
2-1~2-3マップ

2-1
スタート

横へ横へとひたすら長くスクロールする地上界。ここもかなり高度な飛びうつりのテクニックを必要とするところだ。それを苦手とする人だと、えんえんと続くゴンドラのところなんか、かなりきついんじゃないかな。リズムにのって、思い切りよくいこう。



2-2
スタート



2-3
スタート



ここに気をつけろ！

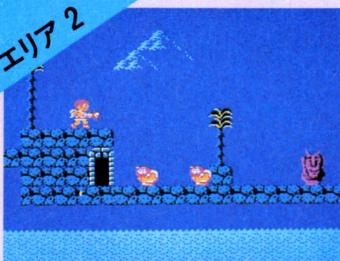
地上界攻略のポイント

エリア 1



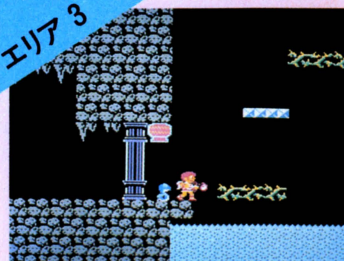
ここは、下から急に上がってくるミノス、空からすごい速さで落ちてくるロックマン等の敵キャラに注意すること。直撃をうけるとダメージは大きいぞ。水に落ちるとイッパツでアウトだが、地形はそんなに難しくはない。

エリア 2



すべりやすい雪の上や、ゴンドラの飛びうつりにも注意が必要だが、なにより怖いのは、鬼族のドロボーのブルトンだ。触れてもなんのダメージもうけないが、だいじなアイテムをぬすまれてしまう。うまくかわそう。

エリア 3



敵の攻撃もかなり激しくなってくる。しかも、溶岩の池や、水も多い。できればここではガードクリスタルを持っていたいところだ。写真のように上下をトゲにはさまれた飛びうつりもあり、なかなか難しい。練習しよう。



マップ記号の見方



しゅぎょう
修行の部屋



たから
宝の部屋



なんでも屋



てきす
敵の巣



ヤミ屋



かみさま
神様の部屋



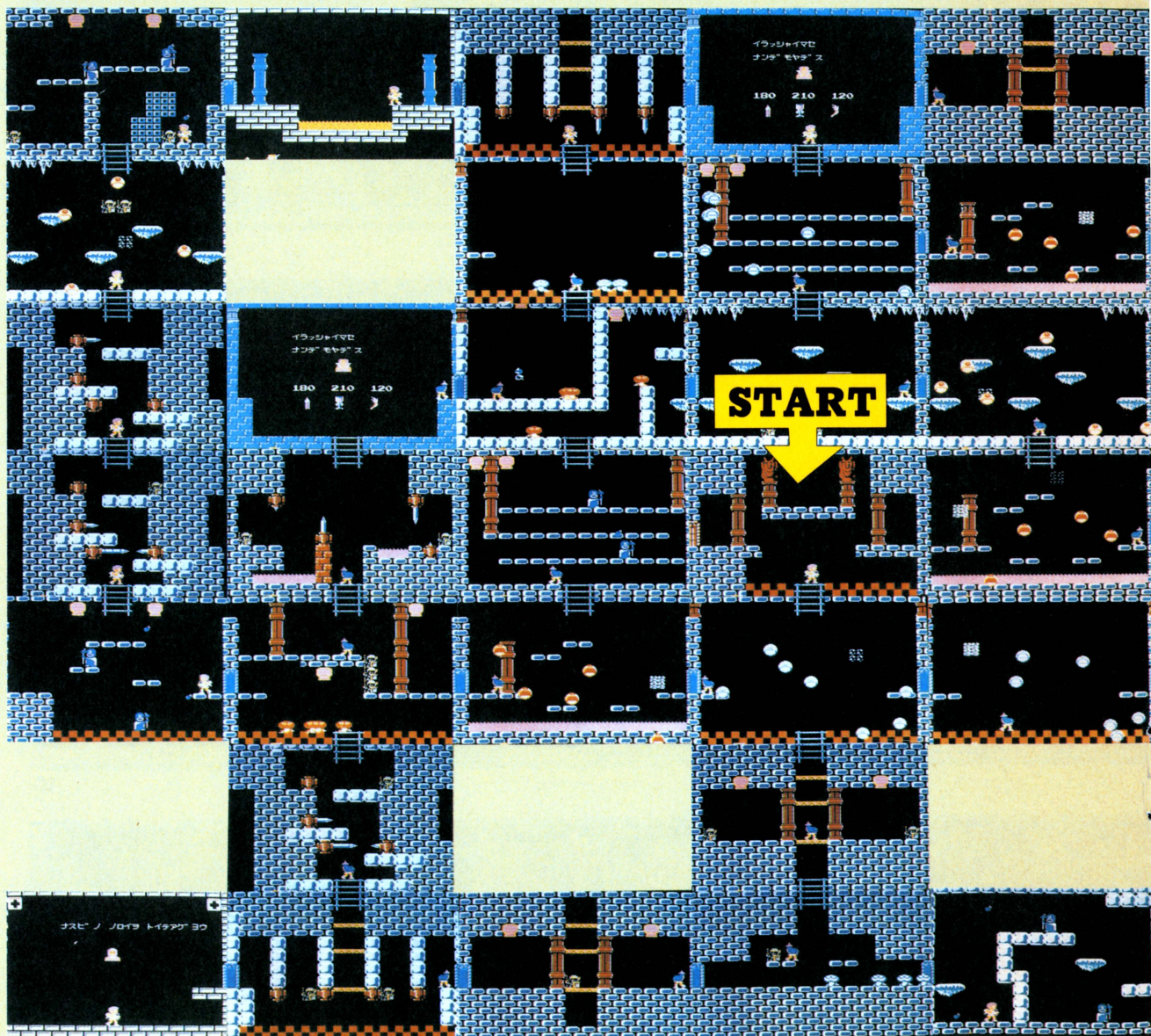
おんせん
温泉の部屋

ち じょう かい とりで
地上界の砦
 2-4 マップ

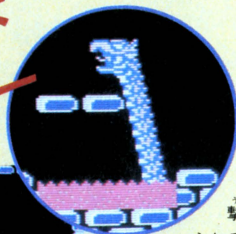
さて、2つめの砦だけど、ここは冥府^{めいふ}の砦^{とりで}にくらべるとぐっと^{ひみ}広く、複雑^{ふくざつ}になっている。とくに、ひとめ見た^みだけでは通れ^とそう^とな^なところ^{ところ}が実は一方通行^{いっぽうつうこう}になっていた^いりするので、マップをしっかりと注意^{ちゅうい}して見てほしい。



地上界^{ちじょうかい}に見^みられた雪^{ゆき}の小島^{こじま}みたいなやつが砦^{とりで}の中^{なか}にもある。寒^{さむ}そうだ。



地上界のボスは ヒュードラー



こいつはちょっとばかりでこわいぞ。右から左、左から右へとかなりの速さでジグザグに移動する。撃ってダメージをあたえられるのは頭だけなので、慎重に狙って攻撃しよう。真ん中あたりの足場で待ち、1往復につき2発でいどのダメージをあたえてやる。これをしつこく続ける他に方法はなさそうだ。気長にここう。

たす イカロスを助けよう!



各界の岩の中には、あちこちに戦士の石像がある。セレクトでトンカチを持ってこれると、かつての仲間、イカロスが現われる。助けた数だけのイカロスがボスとの戦いを手伝ってくれる。まあ、分身みたいなやつだ。

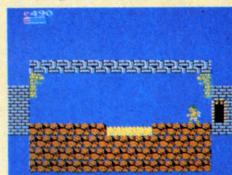
かくへや かつよう 各部屋をフル活用する ためのポイント集

しゅぎょう へ や ひっしょうほう 修行の部屋必勝法



●とちゅうで逃げだしたらおこれちゃった。

おんせん ちか 温泉の近くでかせげ!



●ゆっくりと温泉につかって……安まるなあ。

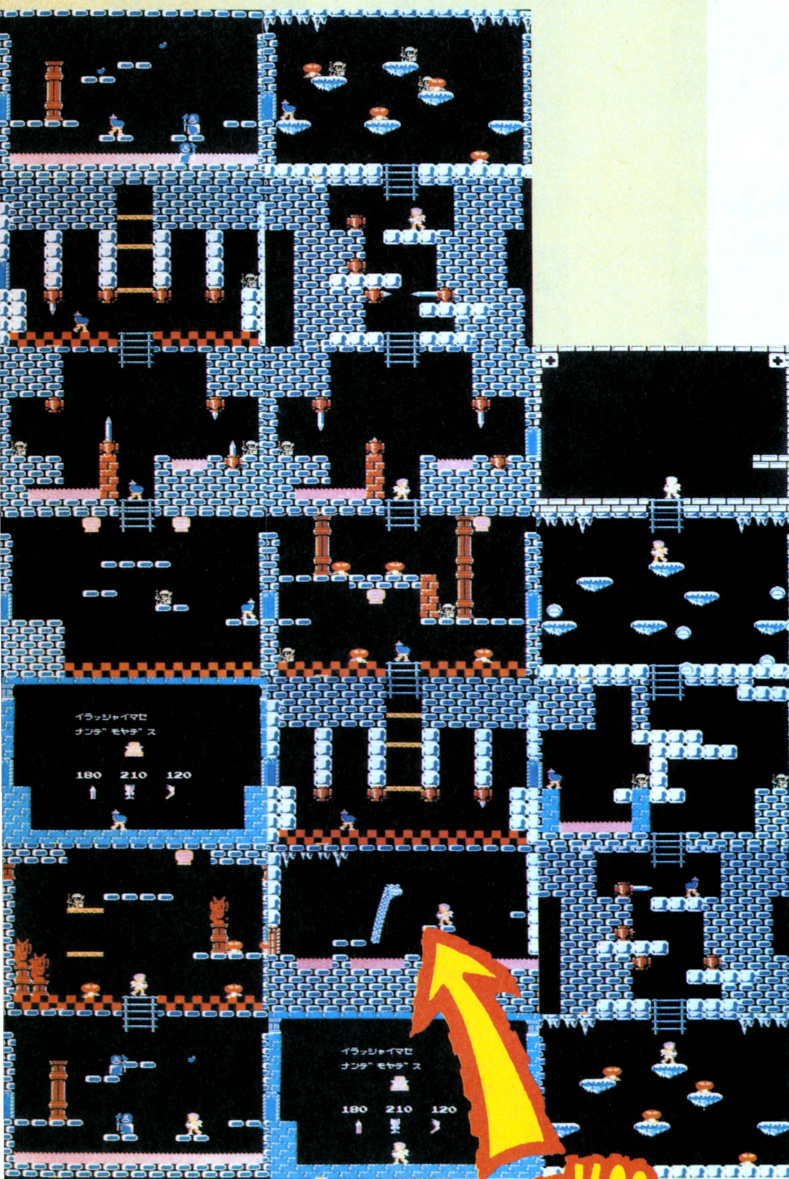
修行の部屋に入ったら、まず真ん中の台の上の右端よりやや左りに立って、左を向こう。モノリスの攻撃パターンは決まっているので、ここに立てば右上のモノリスにだけ注意して、そばやくれば楽勝だ。あとは正面に連射するのみ。

●宝の部屋の法則を
はっけん
発見したぞ!

宝の部屋で貧乏神がでるとほんとにくやしいね。でも、貧乏神のでるつぼを最後に撃つと、うれしいものがでるぞ。ないしょで教えるけど、貧乏神のいる場所は4つしかない。他の4つを覚えてパターンを調べることで、貧乏神の位置が決めるんだ。各界でパターンが違うので、調べてみよう。



●君はもうクレジットカードを見たか!?



ボスはここだ!!

てん くう かい 天空界

3-1~3-3マップ

上へ上へとのぼっていく天上界。むちゃくちや難しそうだけれども、冥府界をクリアしたキミなら、たいしたことはないはずだ。マップもあまり長くない。パワーアップさえ十分なら恐れることはないぞ。リズムにのってびよんびよんとのぼっていこう。ここをクリアすれば、このゲームの最難関が待っている。



★ここはキビシイ。キャラクターひとつ分の足場に死神がダメージなしは不可能だ。

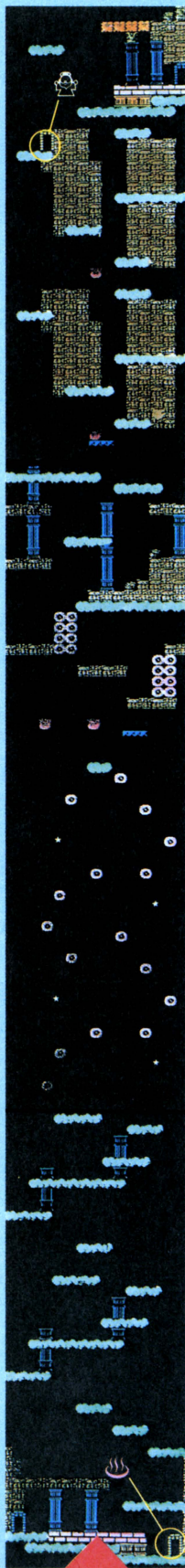


★いよいよ天空の神殿も近いな、と思わせる背景だ。ウキウキしてくるね。

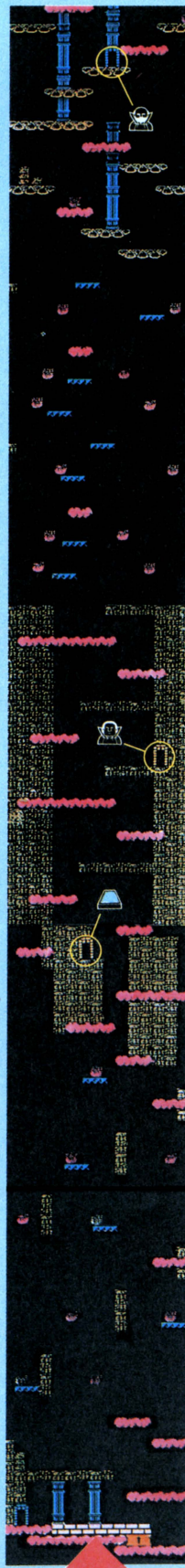
アクションゲームは ジャンプが基本だ！



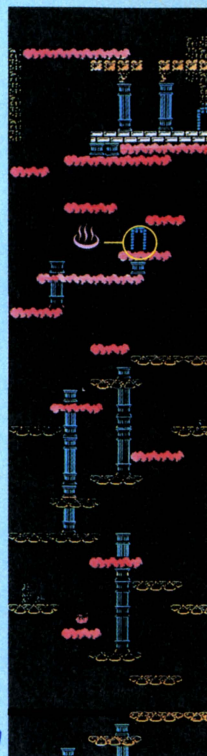
このゲームの場合、キャラの動きに少し慣性がつく。これをコントロールできなくてはダメだ。レバーをとんだ方向に押しっぱなしにせず、着地寸前に反対側にいれてみよう。うまく着地できるぞ。その上天使の羽があればなおいい。



3-1 スタート



3-2 スタート

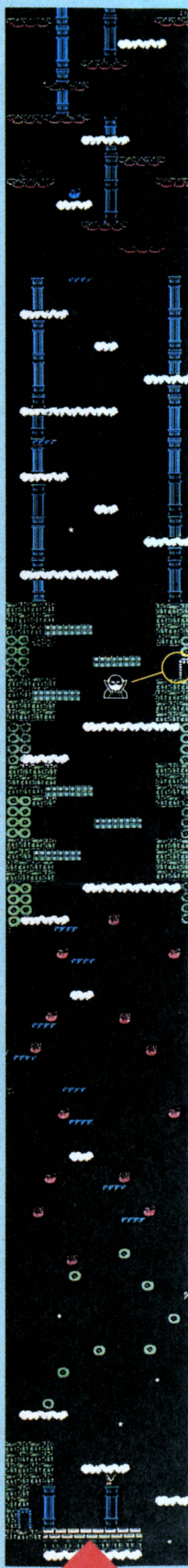


天空界には扉がありません。数少ない店を有効につかおう。

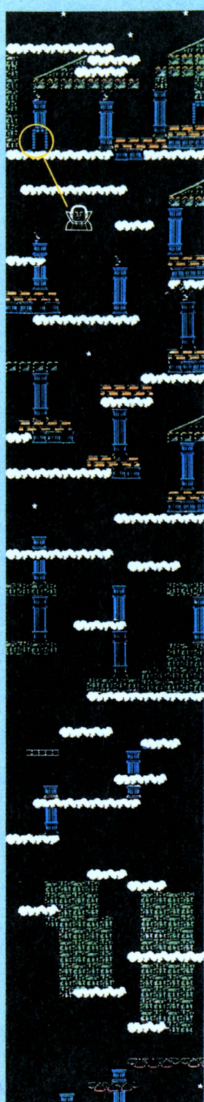
とりで 砦のヤツに 気をつけろ！



砦の面でやっかいなのが、写真のような飛び出すヤリだ。マリオのさかさバックンフラワーみたいなもので、何度かじっと見てパターンをおぼえてからいこう。それでもやられてみないとうまくいかないと思うけどね。



3-3 スタート



各部屋をフル活用する ためのポイント集

PART2

敵の巣はかせぎどころだ！



この部屋に集まっているのは怪物メガネハナーン。こいつらの行動パターンは決まっている。まずいちばん下の真ん中あたりで急角度に動くやつを撃とう。それから真ん中の床の右下から左下で上を向いて撃つ。ノーダメージも夢じゃないぞ。

神様のごきげんうかがい？



神様の部屋でレベルアップできるか否かは、そこまでの点数にかかっている。待って倒す作戦で、なるべく多くの敵をやっつけておこう。そして部屋の位置をおぼえたら、部屋に入る前になるべくがんばっておこう。入りなおすことはできないし。

ここに気をつけろ！ 天空界攻略のポイント

エリア1

キャラひとつ分の足場の飛びうつりが、かなり遠い間隔で長く続く。自信のない人は、天使の羽を2つか3つは持つようにしよう。全体の距離はとても短いので、緊張せず、リラックスしてチャレンジしよう。

エリア2

せまい通路をのぼっていくところでの敵の攻撃はけっこうつらい。上にばかり気をとられて足下のホーラにやられないようにしよう。それと、空飛ぶドロロボー、ブルトンフライは要注意。でもただのブルトンより簡単だ。

エリア3

この面は、後半にあるたてにゴンドラを飛んでいくところがポイントだ。ダメージをうける足場があるが、危いときにはためらわずこれをつかおう。落ちるよりはダメージの方がずっとましだ。こも羽がほしいね。

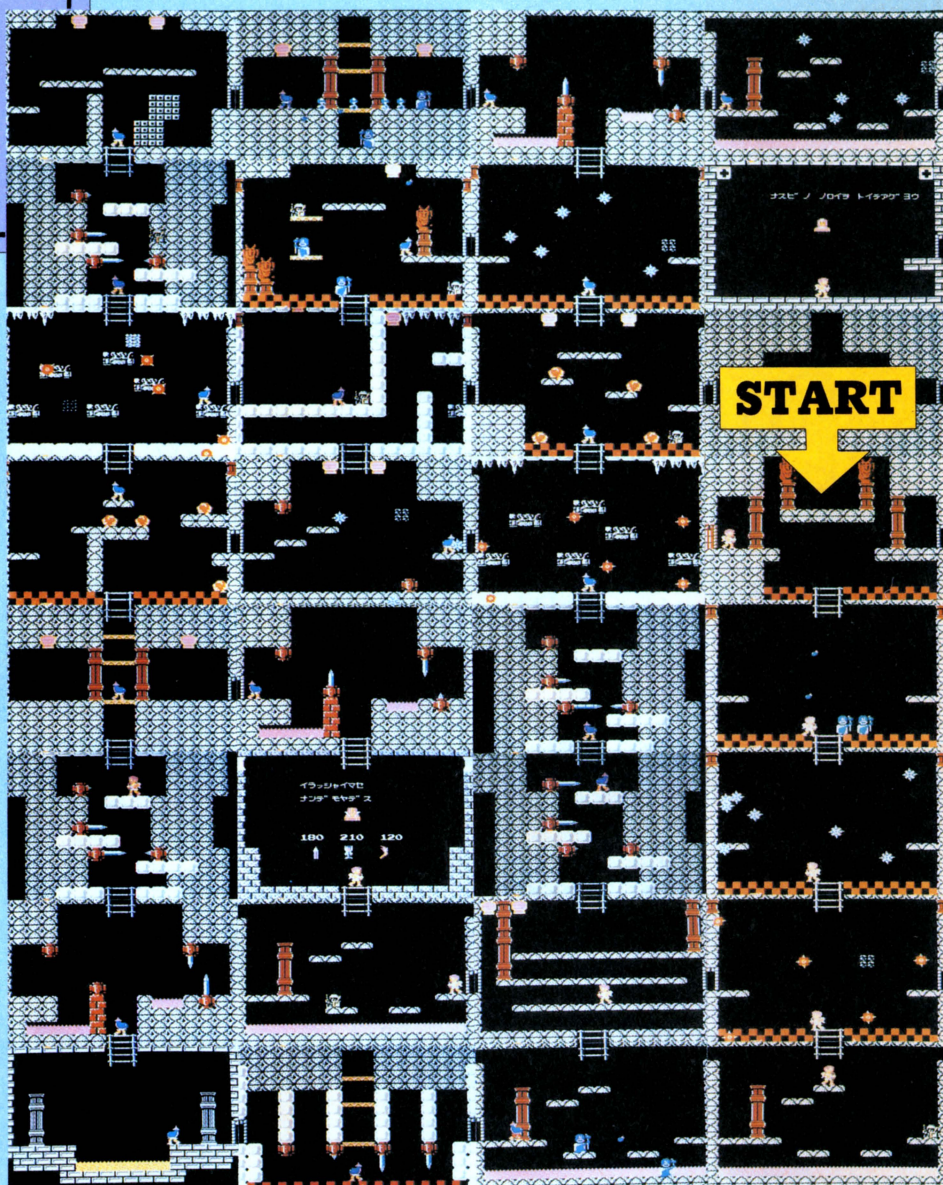
てん くう かい とりで 天空界の砦

3-4マップ

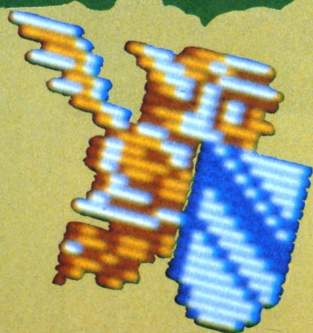
これが最後の砦、天空の砦だ。事実上、ここさえクリアできればこのゲームはほぼおわりといっていい。一方通行が極端に多いために、ボスへの長い道は限定されている。だからナスビ使いにやられると一からやりなおしになるぞ。



こういうきびしいところがいくらでも続いていく。酒ダルは絶対必要。



てん くう しん でん そして天空の神殿は!?



さんしゅ じんぎ
三種の神器を
て 手に入れたぞ!

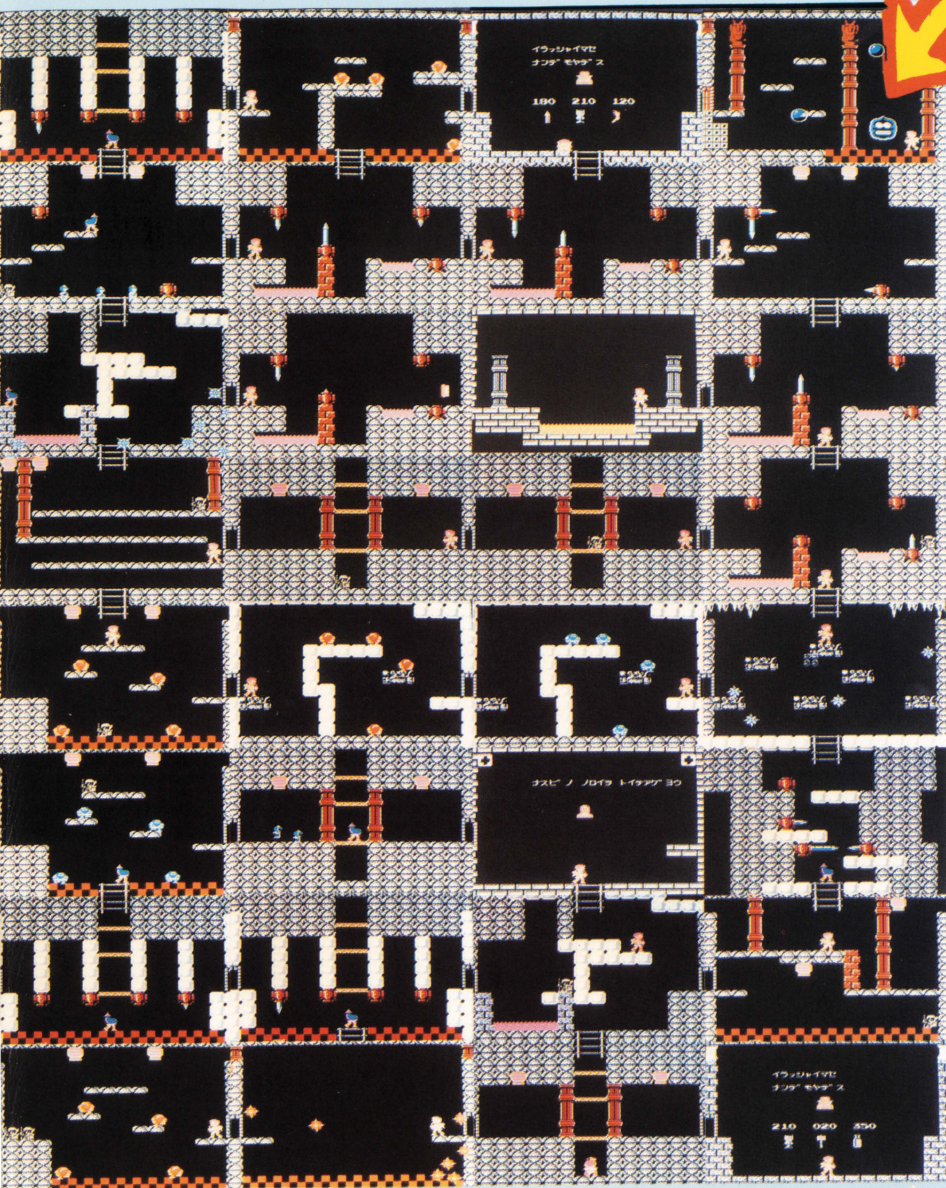
三種の神器がそろって、容器の封印がとけ、装備される。ここまできたらもうきみはほぼ無敵といていい。あとは空中の散歩の気分でメディウサのところまで行こう。特に危いところもまったくないぞ。



ベガサスの翼で、ビット君はフワフワと飛ぶ。目的地はすぐそこだ。



敵もほとんどザコばかり。よけられるから、無理に倒さなくていい。

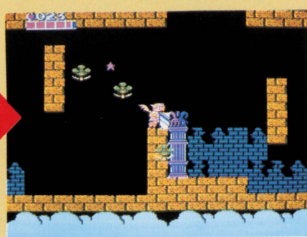


てん ぐう かい 天空界のボス パンドーラ

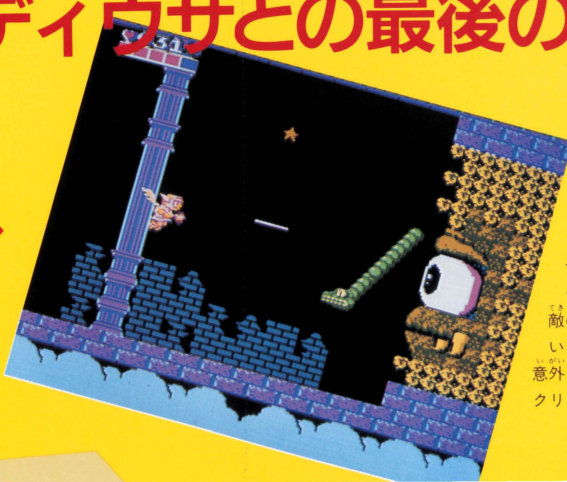


こいつは体力^{たいりき}だけはあるが、はっきりいってたいしたことはない。消えている時もうっすらとかけが見えるから、しつこく追いかけて撃ちまくれ！ 泡^{あわ}のようなこいつの武器も動きがおそいので、余裕でかわすことができる。イカロスの助けもいらないくらいだが、最後なのでトンカチの数^{かず}だけ助けておいて早めに勝負^{しやうぶ}をつけてしまおう。ラストは目前^{まぐん}だぞ！

さい ご たたか メディウサとの最後の戦いだ！



どうとうメディウサの部屋^{へや}の入り口^{ぐち}についた。さあいくぞ！



おどろいた。メディウサは壁にうまった巨大な顔^{かお}だけ。こいつの武器はへんな音波^{おんぱ}のようなやつと、ヒュードラーと同じ動きのへびだ。ミラーシールドもあるし、敵^{てき}の攻撃^{こうげき}は無視^{むし}してひたすらでっかい目玉^{めだま}にライトアローを撃ちこもう。意外^{いがい}とあっけなく勝ててしまうはずだ。クリアすると女神様^{めがみさま}の登場^{とうじやう}だぞ。

光神話
ハルタの鏡

ファミコン通信 2月6日号^{とくべつふろく}特別付録

昭和62年2月6日発行(隔週金曜日発行) 第2巻 第3号 通巻16号